

ANNEXE 1 : Projet mathématiques

les mathématiques, c'est un jeu. (Je fais des maths donc je deviens...)

pour la circonscription de Kourou 1-Macouria Montsinéry Tonnégrande

Jeux classés par domaines mathématiques .

Tris et classements ◇	Logique, raisonnements mathématiques, stratégies ▲	Nombres et calculs ■	Repérage dans l'espace ┃	Construction/ formes géométriques ◆
couleurs	Allumez les énigmes (<i>gigamic</i>)	Halli galli (<i>gigamic</i>)	Tap tap (<i>Djeco</i>) (clous et marteau)	Tangramino (<i>FoxMind</i>)
Formes (plates ou en volumes)	Méta phorms (<i>FoxMind</i>)	Bric à brac (<i>gigamic</i>)	Les doigts malins (Buki)	Équilibre (<i>FoxMind</i>)
	Code couleur (<i>smart Games</i>)	Rings up ! (<i>Blue orange</i>)	Crazy cups (<i>gigamic</i>)	Architecto (<i>FoxMind</i>)
Clac Clac (<i>gigamic</i>)	Tangram	Jeux fabriqués portant sur les quantités 1 à 3 pour PS 1 à 6 pour MS 1 à 10 pour GS	Tangram	Tangram
speed	On the dot	magimixer		Kaboum (<i>ielo</i>)
Trifouilli (<i>gigamic</i>)	Digit (<i>piatnik</i>)	Triolet (<i>gigamic</i>)	Gagne ton papa (<i>gigamic</i>)	Gagne ton papa (<i>gigamic</i>)
Quirkle (<i>ielo</i>)	Gobblets (<i>Blue orange</i>)	Opération Pharaon (<i>gigamic</i>)	Gobblets (<i>Blue orange</i>)	Petit architecte (<i>ielo</i>)
		dots	La Boca (<i>Kosmos</i>)	La Boca (<i>Kosmos</i>)
	Cache cache pirate Cache cache safari (<i>smart Games</i>)	Cache cache pirate Cache cache safari (<i>smart Games</i>)	Cache cache pirate Cache cache safari (<i>smart Games</i>)	
	Quarto !	Cartes TAM TAM Multimax 1 (tables de multiplication de 2 à 5)	Quarto !	
	Batik (<i>gigamic</i>)	Cartes TAM TAM Multimax 2 (tables de multiplication de 2 à 9)	Time brick (<i>ravensburger</i>)	Time brick (<i>ravensburger</i>)
	algorithmes	Cartes TAM TAM Superplus les tables d'addition	Les rondins de bois (paille édition)	
			Visionary	origamis
			communicate	Casse-tête (reconstitution de formes géométriques)

1

Conceptrice et responsable du projet : Nathalie GALLIFFET, professeur des écoles maternelle, école Olive Palmot, rue Cabalou, 97310 Kourou
nathalie.charlery@ac-guyane.fr, téléphone : 0694.38.53.18

co-responsable : Mme Fabienne CASTEX, conseillère pédagogique, inspection Kourou 1, Macouria, Montsinéry Tonnégrande
 téléphone : 0694.41.35.86/0594.27.19.78

ANNEXE 2 : Autres jeux choisis pour s'entraîner

Tris et classements ◇	▲ Logique, raisonnements mathématiques, stratégies	Nombres et calculs ■	Repérage dans l'espace I	Construction ◆
Rondo vario (belleduc)	Gloobz (gigamic)	Mölkey (jeu de quilles finlandais)		
	Pippo (gigamic)	magimixer		
	Tantrix (gigamic)	Réglottes cuisenaires (goula) pour les fractions et autres calculs	Réglottes cuisenaires (pour la symétrie)	
	Trax (gigamic)	fractodingo		
	Bazar bizzard (gigamic)			
	Gogetter prince et dragon			
	Gogetter chat et souris			Bamboléo (notions d'équilibre)
	Gogetter terre et mer			origamis
	Blokus (mattel)			Casse-tête (reconstitution de formes géométriques)
	Jour et nuit (smart)		Jour et nuit	Jour et nuit
	Lapin et magicien (smart)		Lapin et magicien	Lapin et magicien

ANNEXE 3 : Listes de jeux choisis par cycles pour les défis-maths.

Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
Jeux de tris et classements ◇		
Tangram niveau 1 (= modèle en taille réelle avec contour des pièces) et niveau 2 (= modèle réduit avec tous les contours tracés) █	Tangram niveau 2 et niveau 3 (= modèles en taille réelle et certains contours sont effacés) █	Tangram niveau 3 et niveau 4 (= modèles réduits et tous les contours sont effacés) █
Gagne ton papa ◇ █	Gagne ton papa █	Gagne ton papa █
Kaboum ◇	Petit architecte ◇	Petit architecte ◇
Tangramino ◇	Équilibrio ◇	Architecto ◇
Crazy cups █ (niveau 1)	Crazy cups █ (niveau 1 et 2)	
Rings up! █	Rings up! █	
Code couleur ▲	Code couleur/On the dot ▲	On the dot ▲
Les doigts malins █ █	Les doigts malins █ █	
Tap tap (clous et marteau) █		
	La Boca ◇ █	La Boca ◇ █
Bric à Brac █	Bric à Brac █	Bric à Brac █
Cache cache pirates ou safari ▲ █ █ █	Cache cache pirates ou safari ▲ █ █ █	
Halli Galli █	Triolet █ (avec règles * aménagées)	Triolet █
		Opération pharaon █
Speed █	Dots █	Dots █
Digit ▲ (reproduction de modèles)	Digit ▲	Allumez les énigmes ▲
	Méta Phorms ▲	Méta Phorms ▲
	Quarto ! (avec règles ▲ aménagées)	Quarto ! ▲
	Gobbles ▲	Gobbles ▲
		Magimixer █
Réglettes cuisinaires █	Réglettes cuisinaires █	Réglettes cuisinaires █

* **Tris et classements** ◇

* **Logique, raisonnements mathématiques, stratégies** ▲

* **Nombres et calculs** █

* **Repérage dans l'espace** █ █

* **Construction** ◇

Liste des jeux mathématiques de la mallette 1 (Violette)

Jeux (38)	Domaine mathématiques	Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
Tangram		X	X	X
Kataboom		X	X	X
Rings up !		X	X	
Les doigts malins(4)		X	X	
La Boca			X	X
Bric à Brac		X	X	X
Halli Galli		X		
Triolet			X	X
Opération pharaon				X
Speed		X		
Dots			X	X
Allumez les énigmes				X
Méta Phorms			X	X
Quarto !			X	X
Gobblers			X	X
Magimixer (2)				X
Réglottes cuisenaires		X	X	X
Opération Amon-Rê			X	X
Katamino			X	X
Brick party		X	X	X
Quoridor			X	X
Flex puzzler		X	X	X
Equilibrio		X	X	
Gloobz		X	X	
Tantrix		X	X	X
Qwirkle			X	X
Rush hour		X		
Archelino		X		
SOS Oustiti		X	X	
Pick-a-dog		X	X	
Bazar Bizarre		X	X	
Pippo		X	X	
Troc chez le chef indien		X	X	
Lobo 77			X	X
Stupide vautour			X	X
Pickomino			X	X
Calculo dingo			X	X
Casse-tête (5)		X	X	X
* Construction	* Tris et classements	* Logique, raisonnements mathématiques, stratégies	* Nombres et calculs	* Repérage dans l'espace

